

Kommandos RO: **RF - mod. (PP) SF - mod. (PP)**

„Die Waffe darf nach dem Befehl **Achtung** bereits entsichert werden und die Fertigstellung ist **Schulteranschlag 45 Grad abgesenkt!**
Es dürfen je Durchgang **nur 6 Schuss** geladen werden!
Eine unerlaubte Schussabgabe führt zur sofortigen DQ!“

„Wir schießen“

25 m: 12 Schüsse in 2 Minuten, einschließlich dem Nachladen von 6 Schuss;

„Laden und fertig machen“

„Ist jemand nicht fertig?“ (Falls erforderlich: “nicht fertig!”)

„**Achtung!**“

Nachdem die Serie geschossen wurde:

„Wenn der Schütze fertig ist, Waffe entladen und leer zeigen!“

„Waffe schließen.....abschlagen!“

„öffnen....sichern!“

„Waffe hochnehmen (**senkrecht tragen**)“

„Gibt es irgendwelche Proteste?“ (Falls erforderlich: Sicherheit herstellen)

„Wir gehen vor auf **15m**“

„**Waffe abstellen.....SICHERHEIT.....TREFFERAUFNAHME**“

„Wir schießen“

15 m: 2 mal 6 Schüsse in Intervallen;

Die Scheibe zeigt sich 6 mal für je 2 Sekunden, in denen jeweils 1 Schuss abzugeben ist. Dann erfolgt das Nachladen und ein erneuter Durchgang.

„Laden und fertig machen“

„Ist jemand nicht fertig?“ (Falls erforderlich: “nicht fertig!”)

„**Achtung!**“

Nachdem die Serie geschossen wurde:

„Wenn der Schütze fertig ist, Waffe entladen und leer zeigen!“

„Waffe schließen.....abschlagen!“

„öffnen....sichern!“

„Waffe hochnehmen (**senkrecht tragen**)“

„Gibt es irgendwelche Proteste?“ (Falls erforderlich: Sicherheit herstellen)

„Wir gehen vor auf **10m**“

„**Waffe abstellen.....SICHERHEIT.....TREFFERAUFNAHME**“

„Wir schießen“

10 m: 6 Schüsse in Intervallen;
Die Scheibe zeigt sich 3 mal für je 2 Sekunden,
in denen jeweils 2 Schüsse abzugeben sind.

„Laden und fertig machen“

„Ist jemand nicht fertig?“ (Falls erforderlich: „nicht fertig!“)

„**Achtung!**“

Nachdem die Serie geschossen wurde:

„Wenn der Schütze fertig ist, Waffe entladen und leer zeigen!“

„Waffe schließen.....abschlagen!“

„Öffnen....sichern!“

„**Waffe abstellen**“

„Gibt es irgendwelche Proteste?“

„**SICHERHEIT.....TREFFERAUFNAHME**“
