



# Bund der Militär- und Polizeischützen e.V.

Fachverband für sportliches Großkaliberschießen  
mit Sitz in D-33098 Paderborn  
Anerkannter Schießsportverband gemäß § 15 WaffG



## Ausschreibung Uli's DKS Engstlatt-Event 2020

- Disziplinen:** DKS-Parcours, ZG5, ZG5-mod, ZG6, 50m-Fun-Schießen, Airsoft-Parcours
- Austragungsort:** SV Engstlatt 1965, Hertenwinkelstraße 1, 72336 Balingen Engstlatt  
**siehe auch:** Corona Hygienekonzept unten.
- Anfahrt:** <https://www.slg-en.de/anfahrt/>
- Termin:** 26.09.2020 und 27.09.2020
- Organisation:** Landesreferent Ulrich Sihler, Stellvertreter Manuel Möller
- Zulassung:** BDMP-Mitglieder und Gäste
- Jugendliche:** Das Event wird hiermit auch für Jugendliche ab 14 Jahren ausgeschrieben.  
Die Auswertung erfolgt zusammen mit der Altersklasse.
- Startzeiten:** Samstag 9:00 – 18:00 Uhr  
Sonntag 9:00 – 16:00 Uhr  
Freie Startplätze im aktuellen Startplan ersichtlich: <https://www.slg-en.de/>
- Meldeschluss:** 20.09.2020 - 24:00 Uhr
- Anmeldung:** Nur über Online-Anmeldung! <https://www.slg-en.de/online-anmeldung/>  
50m-Fun Schießen und Airsoft-Parcours werden Vorort angemeldet und kassiert.
- Startgeld:**
- |                            |         |
|----------------------------|---------|
| Parcours:                  | 12,00 € |
| ZG5, ZG5-mod, ZG6          | 9,00 €  |
| Airsoft-Parcours           | 9,00 €  |
| 50m-Fun-Schießen           | 7,00 €  |
| Jugendliche grundsätzlich: | 5,00 €  |
- Empfänger: Ulrich Sihler  
IBAN: DE 87 60050101 7859005905  
Verwendungszweck: DKS-Event, Name
- Schützen von denen nach 8 Tagen keine Überweisung vorliegt, werden nach einer einmaliger Erinnerungs-Email nach weiteren 3 Arbeitstagen automatisch gelöscht d.h. nicht berücksichtigt.**
- Wertung:** Nur Einzelwertung
- Preise:** Einzelurkunden auf: <https://www.slg-en.de/>
- Helfer:** Helfermeldungen (ROs & Helfer) sind dringend erwünscht! Sollten nicht genug Helfer zur Verfügung stehen, können diese gem. Sportordnung aus den Teilnehmern verpflichtet werden.
- Verpflegung** In der Vereinsgaststätte  
Samstag ab 17:00 Uhr Grillabend
- Wettkampf-Nr.:** 50-019-2020

# Parcours

## **Waffen:**

KK-Pistole  
KK-Revolver  
KK-Halbautomat  
KK-LAR

## **Optik:**

wahlweise optisch oder offen, ohne gesonderte Wertung

## **Holster/Sling**

Für Kurzwaffen ist ein Holster Pflicht.  
Für Halbautomaten ist ein Onepoint-Sling Pflicht  
LAR werden beim Nachladen nicht aus der Hand gelegt.

## **Munition/Magazin (gilt analog für Speedloader)**

Mindestens 48 Patronen müssen mitgeführt werden.  
Die Patronen müssen aus einer Tasche geholt werden.  
Eine Bauchtasche mit weiter Öffnung wird empfohlen.  
Es dürfen immer nur 6 Patronen geladen werden.  
Es dürfen beliebig viele Magazine verwendet werden. Es sollten mindestens 3 Magazine vorhanden sein.  
Alle Magazine sind vor dem Wettkampf zu befüllen.  
An jeder der 3 Stationen darf beim Start ein bereits gefülltes Magazin verwendet werden.

## **Fertigstellung**

Die Kurzwaffe ist teilgeladen im Holster  
Der Halbautomat/LAR ist teilgeladen und wird im Schultervoranschlag unter 45 Grad gehalten. Der Finger ist deutlich weg vom Abzug.

## **Zeitnahme**

Der gesamte Parcours muss innerhalb von 10 Minuten absolviert werden.  
An Station 1 stehen max. 200 Sekunden zur Verfügung  
An Station 2 stehen max. 220 Sekunden zur Verfügung  
An Station 3 stehen max. 60 Sekunden zur Verfügung

## **Wertung**

Die Ringe aller Scheiben werden addiert .  
Duellbaum 5 Ringe pro gedrehter Platte.  
Die Summe aller Ringe werden durch die Summe aller Zeiten geteilt.

# Airsoft-Parcours

Die SLG der SV Engstlatt 1965 e.V. organisiert einen Airsoft-Parcours. Dazu wird der Luftwaffenstand ausgeräumt und ein Parcours aufgebaut. Verschiedene Ziele und Popper müssen auf Zeit beschossen werden.  
Wer eine eigene Airsoftwaffe  $\leq 7,5$  Joule hat, kann sie inklusive BBs und Gas mitbringen und Spaß haben.  
Die Anmeldung und Bezahlung erfolgt am Stand.

# 50m-Fun-Schießen

Die SLG der SV Engstlatt 1965 e.V. organisiert das Fun-Schießen auf dem 50m-Stand. Hier ist natürlich mehr Glück als Präzision im Spiel.  
Die Anmeldung und Bezahlung erfolgt am Stand.

# Parcours-Ablauf

Da der Parcours einigermaßen komplex ist, wird beim Befüllen des Magazins das jeweils nächste Ziel angesagt.

- **Station 1**

KW: teilladen und holstern. LW: teilladen 45 Grad Schulteranschlag.

**Timerstart.**

6 Schuss mit der schwachen Hand auf die **große EPP-Scheibe**

6 Patronen nachladen

3 Schuss beidhändig auf die obere **linke Fünferingscheibe**

3 Schuss beidhändig auf die obere **rechte Fünferingscheibe**

6 Patronen nachladen

6 Schuss auf die reduzierte **1500-Scheibe** abgeben.

**Zeitnahme**

KW: Patronenlager und Magazin vorzeigen, abschlagen und holstern.

LW: Patronenlager und Magazin vorzeigen, senkrecht hochnehmen

- **Station 2**

Der Pfosten darf auf jede **beliebige** Weise benutzt werden oder auch nicht.

6 Patronen nachladen oder ein weiteres geladenes Magazin verwenden.

KW: teilladen und holstern.

LW: teilladen 45 Grad Schulteranschlag.

**Timerstart**

**Popper 1** beschießen, bis er fällt. Die verbleibenden Schüsse auf die **reduzierte PP1-Scheibe** abgeben. Fällt der Popper nicht, darf die PP1-Scheibe nicht beschossen werden

6 Patronen nachladen

**Popper 2** beschießen bis die **laufende Scheibe** von links nach rechts losfährt.

3 Schuss auf die rechte obere Ringscheibe abgeben

2 Schuss auf die linke obere Ringscheibe abgeben

6 Patronen nachladen

**Popper 2** beschießen bis die **laufende Scheibe** von rechts nach links losfährt.

3 Schuss auf die linke untere Ringscheibe abgeben

2 Schuss auf die rechte untere Ringscheibe abgeben

Treffer in die Scheibenverdeckung der laufenden Scheibe werden mit 10 Ringen geahndet!

6 Patronen nachladen

**Popper 3** beschießen bis er fällt, damit wird die verdeckte Scheibe dahinter sichtbar, die mit den restlichen Schüssen beschossen wird

**Zeitnahme**

KW: Patronenlager und Magazin vorzeigen, abschlagen und holstern.

LW: Patronenlager und Magazin vorzeigen, senkrecht hochnehmen

- **Station 3**

6 Patronen nachladen oder ein weiteres geladenes Magazin verwenden.

KW: teilladen und holstern.

LW: teilladen 45 Grad Schulteranschlag.

**Timerstart**

Duellbaum beschießen, dass sich möglichst viele Scheiben auf der rechten Seite befinden.

**Zeitnahme (maximal 15 Sekunden)**

KW: Patronenlager und Magazin vorzeigen, abschlagen und holstern.

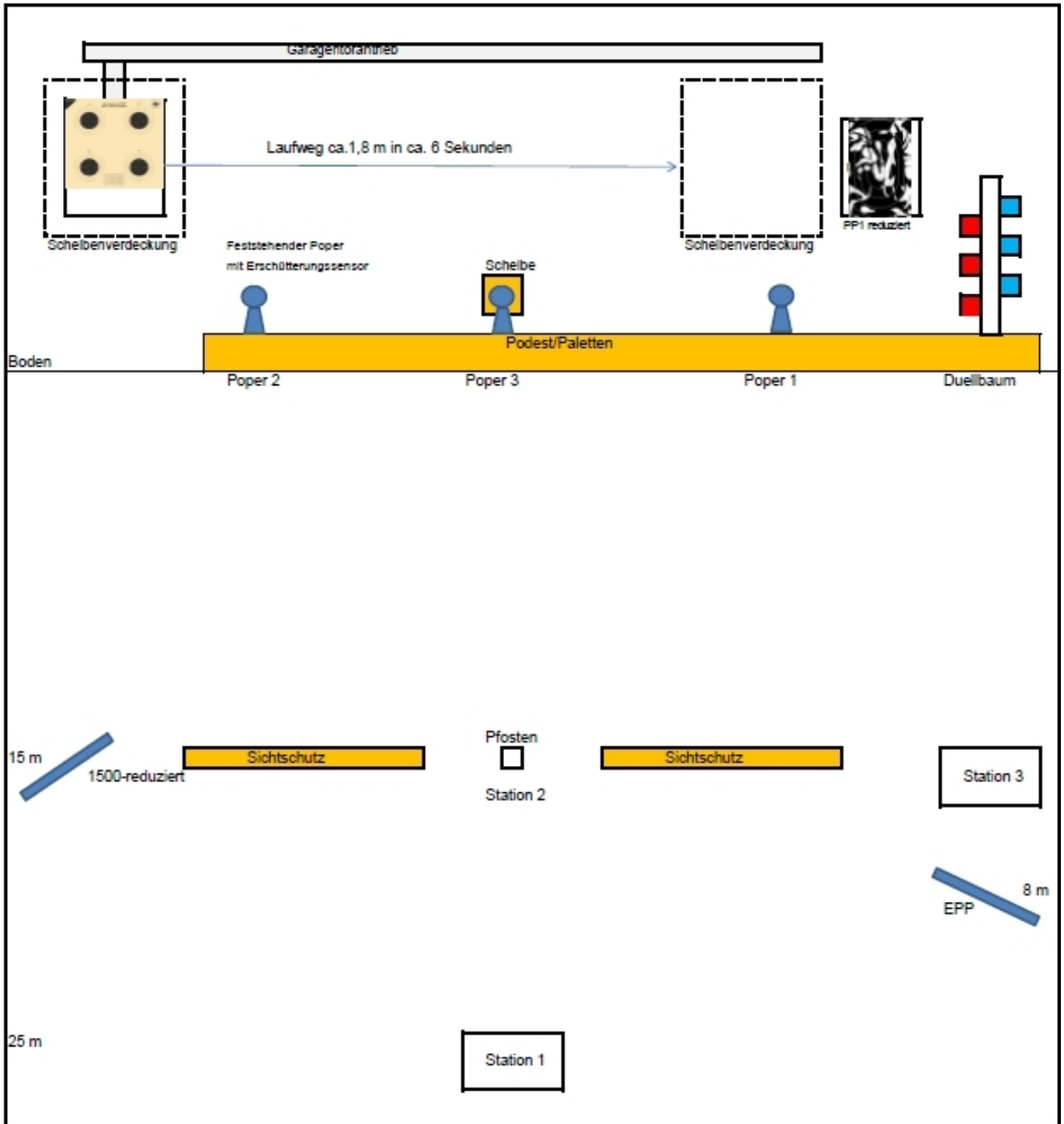
LW: Patronenlager und Magazin vorzeigen, senkrecht hochnehmen

Neue Scheiben aufziehen.

Duellbaum links ausrichten.

Auswertung durch einen Schützen

Da der Parcours einigermaßen komplex ist, wird beim Befüllen des Magazins das jeweils nächste Ziel angesagt.



# Hygienekonzept Sportbereich

nach

CoronaVO §4 vom 23. Juni 2020

Erstellt am 20.07.2020

Ab 01.09.2020 können sich die Coronaverordnungen ändern. Die aktuelle Version hängt im Schützenhaus aus.

Verantwortlicher für die Einhaltung dieses Konzeptes bei der LM DKS am 26.09.2020 und 27.09.2020 ist: BDMP-LV-BW Sportleiter Ulrich Sihler  
Verantwortlicher für die Datenerhebung ist Alexander Schray.

Dieses Konzept ist Bestandteil der Ausschreibung und dient damit der Information der Teilnehmer im Vorfeld der Landesmeisterschaft.

1. Eine Teilnahme am öffentlichen Sportbetrieb ist bei einschlägigen Krankheitssymptomen, wie Fieber und Husten, ausgeschlossen. Die betreffende Person muss von der Sportanlage fernbleiben. Dies gilt für mindestens 14 Tage nach erfolgter Diagnose oder bis zur Vorlage eines Covid-19-negativen ärztlichen Attestes.
2. An der Eingangstüre und am Eingang zu den Schießhallen werden die Poster zum richtigen Verhalten aufgehängt. Auf der Toilette wird das Poster „Hände richtig waschen“ aufgehängt.
3. An der Eingangstüre wird ein Flasche mit Desinfektionsmittel aufgehängt. Jeder der das Schützenhaus betritt muss vorher die Hände desinfizieren.
4. Beim Betreten der Gaststätte ist ein Mund-Nasenschutz zu tragen bis zur Luftgewehr-Bahn als Vorraum..
5. Handschlag und Umarmungen sind zu unterlassen.
6. Die Personenzahl innerhalb der Vereinsgaststätte wird auf 20 begrenzt. Befinden sich mehr als 20 Personen in der Vereinsgaststätte, werden die Überzähligen in den Außenbereich verwiesen.
7. Die Personenzahl auf dem Schießstand wird auf 8 begrenzt.
8. Die Schießhallen dürfen nur auf Aufforderung eines ROs betreten werden.
9. Da während des Schießens die Mindestabstände nicht eingehalten werden können, dürfen die Schützen während der Übung nicht miteinander reden.
10. Zur Auswertung von Zielscheiben werden die Scheiben abgehängt und im Umkleideraum der Luftgewehrschützen ausgewertet.
11. Die ROs halten von hinten mindestens 1,5 m zu den Schützen ein.
12. Die Lüftungsanlage muss während des Wettkampfes dauernd laufen.
13. Die Außentüre des Vereinsheims muss dauernd geöffnet sein.
14. Waffen und Ausrüstungsgegenstände sollen nicht untereinander ausgetauscht bzw. verliehen werden. Müssen doch Gegenstände ausgetauscht, müssen sie vorher und nachher vom Verleiher desinfiziert werden.
15. Türklinken werden jede Stunde desinfiziert.

16. An der Theke dürfen sich keine Schlangen bilden. Es darf sich immer nur eine Person zum Bestellen oder Bezahlen an der Theke aufhalten. Ausgenommen ist das Personal der Gaststätte.

17. An allen Tischen im Innen- und Außenbereich müssen Abstände von 1,5 m eingehalten werden.

18. Auf der Toilette befinden sich Seife, Desinfektionsmittel und Papierhandtücher, die zu benutzen sind.

19. Auf diesem Wettkampf werden keine Warnwesten getragen. Kleidungsstücke dürfen nicht getauscht oder weitergegeben werden.

20. Von jedem Schützen werden auf dem Datenerhebungs-Formular die geforderten Daten eingetragen. Startkarten werden nur ausgegeben, wenn die Daten und Unterschrift eingetragen wurden.

Wer die Daten verweigert, darf er nicht am Wettkampf teilnehmen und muss unverzüglich das Schützenhaus verlassen.

Sollte die Uhrzeit unter „Verlassen“ nicht eingetragen werden, kann der Schütze nachträglich disqualifiziert werden.

21. Den Gaststättenbetrieb soweit er hier nicht bereits berücksichtigt ist, regelt der SV Engstlatt.

BDMP-LV-BW-Landesportleiter  
Ulrich Sihler

---

#### **REGELN, VERPFLICHTUNGEN UND ABWEICHUNGEN**

Mit der Anmeldung akzeptiert der Teilnehmer die Wettkampffregeln gem. Ausschreibung und ggf. erforderliche Änderungen.

Kenntnis der Sportordnung wird vorausgesetzt

Die Teilnehmer haften für selbst verursachte Schäden. Hierbei sind die für jeweilige Anlage geltenden Bedingungen maßgeblich.

Die gesetzlichen Bestimmungen und Sicherheitsrichtlinien lt. Sportordnung müssen zwingend eingehalten werden.

Die Nutzung von Mobilgeräten aller Art (Mobiltelefon, Smartphone, Tablett etc.) welche nicht ausschließlich als Timer benutzt werden sind am Stand verboten und führen zur Disqualifikation!

Augen- und Gehörschutz sind für Disziplinen unter 50 m nach **A.2.2.16** sind zwingend vorgeschrieben.

---

#### **DATENSCHUTZ - Veröffentlichung von Daten**

Mit der **Anmeldung** zu einem Wettkampf und der Teilnahme am Wettkampf erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, dass seine Daten veröffentlicht werden. Bei der Veröffentlichung kann es sich um folgende Daten handeln: Startlisten, Ergebnislisten, Name, Vorname, Wettkampfbezeichnung, Disziplin, Wettkampfklasse, Landesverband, SLG-Name, SLG-Nummer, BDMP-Mitgliedsnummer. Die Veröffentlichung kann in folgenden Medien stattfinden: Internet, VO-Verbandszeitschrift, Fachzeitschriften, Zeitschriften, Tageszeitung, TV, Anschlagbrett. Ist ein Teilnehmer **nicht einverstanden** dass seine Daten veröffentlicht werden, wird er **nicht zum Wettkampf zugelassen**. Nach dem Wettkampf kann einer Nichtveröffentlichung nicht mehr entsprochen werden.

#### **URHEBERRECHT - Bilder**

Bei einer Veranstaltung müssen Teilnehmer damit rechnen, fotografiert zu werden. Hier geht es um das Geschehen und nicht um die Person an sich. Für Bilder von Einzelpersonen muss von diesen die Genehmigung zur Veröffentlichung schriftlich eingeholt werden.

Verstöße gegen das Film-/Fotografier-Verbot am Stand führt zur Disqualifikation!

Gesetzlich durchführend ist der BDMP e.V. - Landesverband Baden-Württemberg (09), Landesgeschäftsstelle: Fliederweg 19, 68775 Ketsch.